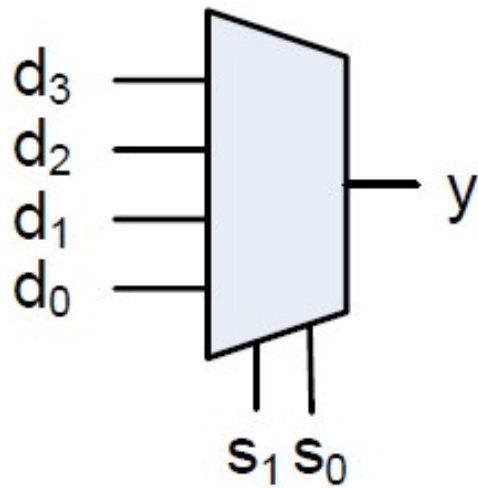


PROJEKOVANJE POMOĆU RAČUNARA

LABORATORIJSKA VEŽBA 3

- Zadatak 1. Napisati entitet i arhitekturu za binarni dekodler 3-u-8.



```
42 y <= d(0) WHEN s = "00"  
43 ELSE d(1) WHEN s = "01"  
44 ELSE d(2) WHEN s = "10"  
45 ELSE d(3);  
46
```